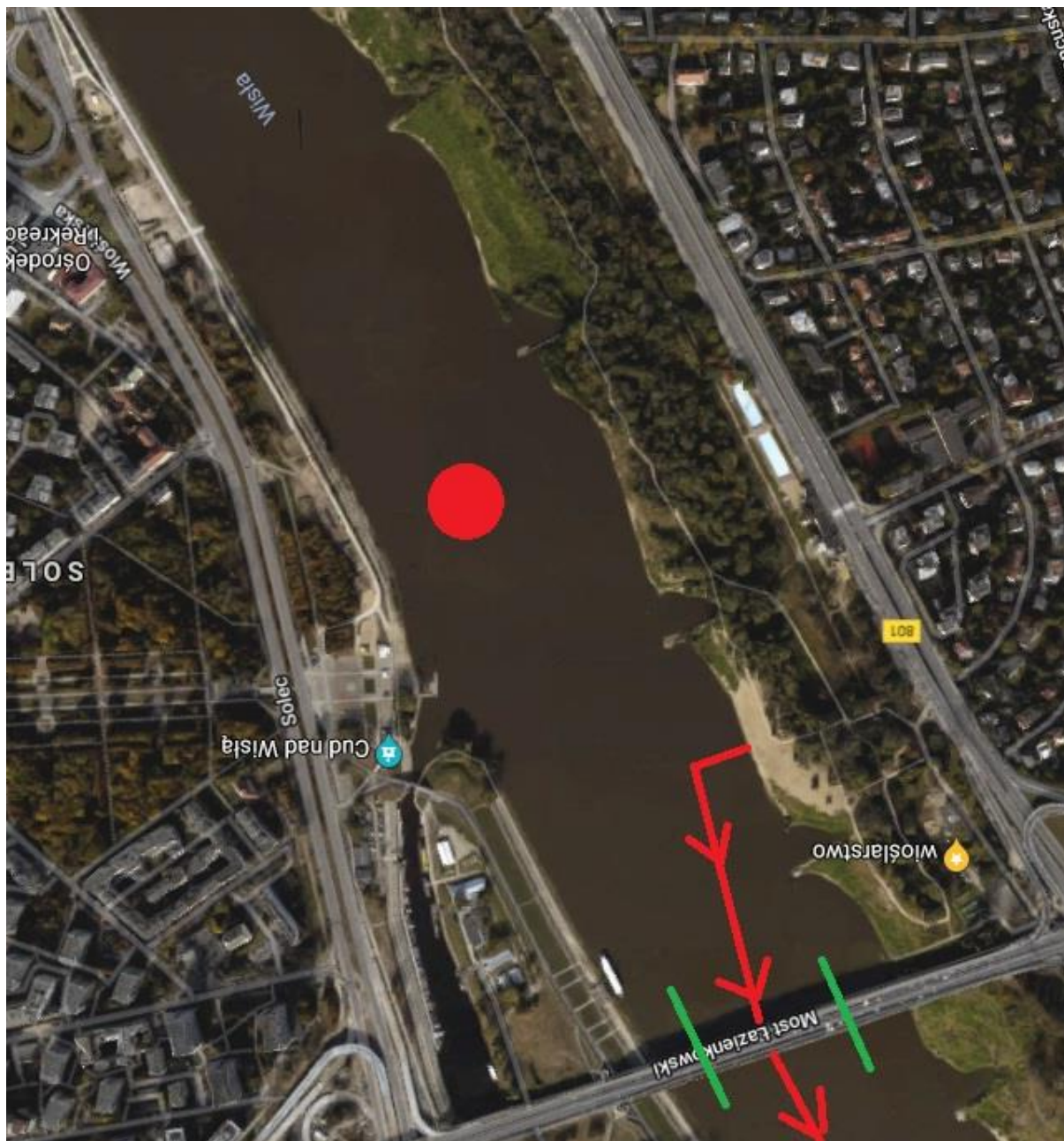


Odbijanie od pomostu

- 1) Rozstawione będą 2 pomosty przy plaży. W dokumencie "Boat Swap" znajdziecie informację na jakie łodzie schodzicie i z kim się wymieniacie pomiędzy dywizjami.
- 2) Pod Mostem Łazienkowskim można przepływać tylko pod dwoma środkowymi przęsłami.
- 3) Płynąc na start uważamy na inne osady, motorówki oraz nie płyniemy za blisko brzegów rzeki.



Ustawianie się na start

- 1) Po dotarciu do strefy startowej osady ustawiają się przy 'warszawskim brzegu' (po prawej ręce sternika), pod prąd.
- 2) Osady ustawiają się w kolejności startowej. Na komendę sędziego osady 'obracają się'. Kiedy jedna osada startuje, kolejna się odwraca - napływając od góry rzeki.
- 3) Rozgrzewanie się w strefie startowej jest zakazane.
- 4) W strefie startowej należy bezwzględnie słuchać komend sędziów na motorówce.
- 5) Osady muszą być gotowe i czekać na komendy w strefie startowej 5 min przed godziną startu
- 6) osady startują z 30 sekundową przerwą, na komendę sędziego. Osada, która spóźni się na swój start otrzyma 30 sekundową karę.



Start i trasa wyścigu/

1) Sędzia wywoła osadę do startu rozpoczynając procedurę flying start (Mapa wyżej). Kiedy osada minie Most Siekierkowski (miejsce oznaczone bojkami Warsaw Head) rozpocznie się naliczanie czasu.

2) Podczas wyścigu należy się trzymać środka rzeki/

3) Ścinanie zakrętów jest zakazane

4) Należy ustąpić drogi szybszej osadzie w czasie przyspieszania. Zakazane jest robienie manewrów utrudniających wyprzedzanie

5) Obowiązkiem każdej osady jest uniknięcie kolizji w czasie wyścigu

6) W razie jakichkolwiek problemów technicznych w czasie wyścigu należy zatrzymać łódź i spłynąć z trasy wyścigu. Na trasie będą motorówki z sędziami, należy poczekać na pomoc z ich strony

Meta, dobijanie i wymiana łodzi

- 1) Po przekroczeniu linii mety osada od razu spływa na lewo w dół rzeki, **gdzie mija kamienie (czerwona kropka)**. Następnie zawraca i płynie do pomostów przy plaży.
- 2) Nie należy zatrzymywać się od razu po przekroczeniu mety. Następne osady będą dopływać tuż za twoją!
- 3) Po przybiciu osada wymienia się łodzią z osadami z kolejnej dywizji, które czekają już na pomostach. Jeżeli jest to ostatnia dywizja, bądź nikt nie startuje na łodzi w drugiej dywizji - osada odnosi łódź na miejsce.

UWAGA na kamienie i tramwaj wodny, który będzie pływał za metą.

